

# EISSTOCKSCHIESSEN

## Spielregeln

Zwei Teams mit jeweils 4 Spieler/-innen spielen gegeneinander. Ziel ist es, die eigenen Stöcke so nah wie möglich an der Daube (das Zielobjekt aus Gummi oder Holz) zu platzieren.

**Regeln:** Ein Team beginnt. Ein Team ist so lange am Zug, bis ein eigener Stock sich im Zielfeld näher an der Daube befindet als ein gegnerischer Stock. Gelingt das, kommt das gegnerische Team zum Zug und versucht einen eigenen Eisstock näher an die Taube zu platzieren.

Der Reiz des Spiels liegt auch in den taktischen Varianten: Man kann zum Beispiel gegnerische Stöcke mit dem eigenen Wegschießen, den Stock eines Teamkollegen in Bewegung setzen, die Lage der Daube verändern oder den Weg zur Daube für den Gegner mit eigenen Stöcken blockieren.

Berührt ein Stock die hintere Bande oder fliegt die Eisstockbahn ist dieser Stock aus dem Spiel zu nehmen. Fliegt die Daube aus der Eisstockbahn oder berührt sie die hintere Bande wird die Daube auf den Ausgangsplatz (Haus) zurückgelegt.

**Wertung:** Sind alle 8 Stöcke beider Teams gespielt (= 1 Kehre), werden die Punkte ermittelt. Für alle Stöcke eines Teams, die näher an der Daube als der erste gegnerische Stock stehen, gibt es Stockpunkte - für den ersten 3 und für alle weiteren zwei Punkte. Maximal können pro Kehre also 9 Punkte erspielt werden.

**Dauer:** Ein Spiel ist nach sechs Kehren zu Ende, die gewonnenen Punkte werden addiert und ergeben die Endwertung.

